SENA CENTRO DE GESTIÓN ADMINISTRATIVA

TIC 1

ENSAYO LECTURA HTML

INSTRUCTOR: EDUARDO BOTERO.

APRENDICES:

CUBIDES AVILA KAREN.

OSPINA SANCHEZ CAROLINA.

PULIDO ARIAS DARLY VIVIANA.

VARGAS OTAVO ANDRÉS MAURICIO.

TECNÓLOGO EN GESTIÓN ADMINISTRATIVA.

FICHA: 2183590.

BOGOTÁ D.C., 1 JUNIO DE 2021

# Ensayo lectura HTML

Una página es el documento que aparece en el navegador, para crearlas se utiliza el lenguaje HTML que este compuesto por códigos o comandos que nos permiten la interpretación mediante el visualizador; la estructura básica de un documento HTML consta del uso de las etiquetas llamadas tags, pueden estar en mayúsculas o minúsculas, todo el documento esta influenciado por las etiquetas <HTML> Y </HTML>, esta dividido en dos zonas principales que son: el encabezamiento(etiquetas <HEAD> y </HEAD>) y el cuerpo (etiquetas BODY> y </BODY>).

Para separar el texto en diferentes párrafos se debe usar la etiqueta <P>, las cabeceras están comprendidas están entre las etiquetas <H1> y </H1>, <H2> y </H2>, la etiqueta de centrado es <CENTER> Y </CENTER>, para poner algo en negrita B> y </B>, para poner algo en cursiva <I> y </I> , con la etiqueta <BLOCKQUOTE> y </BLOCKQUOTE> se puede poner una cita en el texto, con las etiquetas <SUP> </SUP> y <SUB> </SUB> se puede escribir índices y subíndices, hay tres tipos distintos de listas que son: desordenadas, ordenadas y de definición. Para que los comentarios no se vean en la pantalla se debe usar se debe usar los símbolos <--y -->. Algunos caracteres especiales pueden ser, &lt; &gt; &amp; & quot; &aacute; &eacute; &iacute; &oacute; &oacute; &uacute.

Existe la posibilidad de unir distintos documentos mediante la siguiente estructura: <A HREF="XXX"> YYY </A>. Los tipos de enlaces son: Enlaces dentro de la misma página, enlaces con otra página nuestra, enlaces con una página fuera de nuestro sistema y enlaces con una dirección de e-mail.

La etiqueta que nos sirve para incluir imágenes en una página web es <IMG SRC="imagen.gif">, si se quiere alinear las imágenes se puede ser con la etiqueta <IMG SRC= “imagen.gif”>, ALIGN=.se puede alinear a la izquierda, al centro y a la derecha, se puede buscar el margen libre a la izquierda, a la derecha y ambos lados. La etiqueta de la imagen <IMG SRC="imagen.gif"> sirve para indicar al navegador cuáles son sus dimensiones en pixeles. Los comandos o atributos son WIDTH (ancho) y HEIGHT (alto).

Se puede cambiar el fondo de dos maneras. Para cambiar el fondo de un color uniforme se utiliza la etiqueta <BODY BGCOLOR="#XXYYZZ"> XX Es la cantidad de color rojo YY es la cantidad de color verde ZZ es la cantidad de color azul. Añadiendo a la etiqueta el comando TEXT se puede escoger el color de texto, con LINK el color de los enlaces, VLINK color de los enlaces visitados, ALINK color de los enlaces activos.

El fondo de una página es una imagen, ya sea en formato GIF o JPEG. Esta imagen se repite por toda la página, de una manera similar al tapiz de Windows. La estructura de la etiqueta puede ser: <BODY BACKGROUND="imagen.gif">

<BODY BACKGROUND="imagen.jpg">.

Para inserta tablas se puede utilizar la etiqueta <TABLE> ya que esto permite disponer el texto en columnas, o añadir un titular a una ilustración. Se puede añadir un título a la tabla con la etiqueta <CAPTION> y </CAPTION>, si se quiere poner contenido en las celdas, se debe poner dentro de la etiqueta imágenes, enlaces, etc.

Para cambiar el posicionamiento del contenido se pueden utilizar estas etiquetas: <TD ALIGN=CENTER> Al centro </TD> <TD ALIGN=RIGHT> A la derecha </TD> <TH ALIGN=LEFT> Cabecera a la izquierda </TH>, para ampliar o disminuir las dimensiones de la tabla se pueden utilizar las etiquetas WIDTH y HEIGHT, para que las tablas tengan un color de fondo se puede utilizar el atributo BGCOLOR="#XXYYZZ" y una imagen de fondo se usa o BACKGROUND="imagen.gif" o BACKGROUND="imagen.jpg.

Los formularios permiten que los demás nos envíen la información directamente a nosotros o bien a nuestro servidor. La estructura general de un formulario es la etiqueta de inicio, indica la acción que se debe efectuar con el atributo ACTION e indica que los datos sean inmediatamente con el atributo METHOD=POST. El cuerpo del formulario se divide en introducción por medio de texto, de menús y de botones, la introducción de los datos se consigue <INPUT TYPE= “XXX” NAME=“YYY” VALUE= “ZZZ”>.

Para que el texto introducido no sea reconocible, se puede utilizar la etiqueta INPUT TYPE=“PASSWORD”. Si se desea insertar un formulario de confirmación se puede utilizar la etiqueta <INPUT TYPE=“CHECKBOX” NAME=“YYY”> y si se quiere elegir una única opción se utiliza la etiqueta <INPUT TYPE= “RADIO” NAME= “YYY” VALUE= “ZZZ”<, para enviar datos se utiliza la etiqueta <INPUT TYPE= “submit” VALUE= “ZZZ”>.

Los mapas se pueden utilizar para enlazar con varias páginas y existen dos tipos de mapas que son: mapas gestionados por el servidor que al desplazar el cursor sobre la imagen que forma el mapa se van obteniendo las distintas coordenadas y mapas gestionados por el cliente que al ir desplazando el cursor se observa que en ciertas zonas se convierte en el símbolo normal para enlazar con otras páginas.

Para crear un mapa, debemos seguir los siguientes pasos: 1. Se debe confeccionar con un programa gráfico la imagen que nos va a servir como mapa. 2. Para definir un área activa rectangular, se necesita conocer las coordenadas de su ángulo superior izquierdo (X1,Y1) y las de su ángulo inferior derecho(X2,Y2). Para definir una zona activa circular se hace uso de la etiqueta <AREA SHAPE= “CIRCLE” COORDS=“X,Y,R” HREF=“dirección\_de\_la\_página”> y para definir una zona activa poligonal <AREA SHAPE=“POLYGON” COORDS= “X1,Y1,X2,Y2,X3,Y3,...” HREF= “enlace”> .

Frames son cuadros o marcos los cuales son un procedimiento del lenguaje HTML para dividir la pantalla en diferentes zonas o ventanas que pueden actuar independientemente unas de otras. Los navegadores que lo efectúan son el Chrome, Mozilla 2.0, y el Explorer 2.0 en adelante. La etiqueta FRAMESET sirve para definir los frames. Para los navegadores que no soportan frames se utiliza la etiqueta <NOFRAMES> y </NOFRAMES>.

La etiqueta FRAMESET es la que define la distribución, el número y tamaño de los frames. Si se quiere que no haya un borde de separación entre los frames, se deben incluir el atributo FRAMEBORDER=0 dentro de la etiqueta FRAMESET. Para definir las características de un frame concreto se utilice la etiqueta <FRAME>.

El atributo TARGET se encarga de los enlaces, TARGET=“\_blank”, hace que se abra una nueva copia del navegador, y el enlace activado se carga en ella, a pantalla completa. Es decir, tendríamos dos copias del navegador (Chrome, Mozilla, Explorer, etc.) funcionando a la vez. TARGET="\_self", hace que el enlace se cargue en el propio frame. TARGET="\_top", hace que el enlace se cargue a pantalla completa.

Una página web puede tener sonidos incorporados y se pueden ejecutar automáticamente al cargar la página, para poder escuchar los sonidos es necesario una tarjeta de sonido. Explorer de Microsoft es el que mejor adaptado para el sonido. La etiqueta básica de Chrome, Mozilla es EMBED SRC="archivo\_de\_sonido" WIDTH=XXX HEIGHT=YY>. Para poner un enlace a un archivo de sonido se puede poner la etiqueta <A HREF= “sonido.mid”>musica</A>.

Concluimos que una página web es un documento que forma parte de un sitio web, suele contar con enlaces, códigos, comandos que se pueden interpretar y ejecutar y se puede a acceder desde cualquier navegador de internet. Los códigos HTML nos sirven para crear páginas web y agregarle diferentes características al documento.